

Karrierváltó Csoportos Program 3.0 tematikája (kulcsszavak)

HTML

- Hogyan épül fel a web?
- Hogyan épül fel egy weboldal?
- A HTML 5 nyelv
- HTML dokumentum szerkezete
- HTML projekt létrehozása
- HTML dokumentumok létrehozása Codesandbox-ban
- Jól formázott dokumentumok
- HTML dokumentum helyességének ellenőrzése
- Címek
- Szöveg és bekezdések
- A strong és az em elem
- Rendezett és rendezetlen listák
- Képek
- Táblázatok
- Az ID attribútum
- Hivatkozások
- Dokumentumon belüli navigáció
- HTML 5 szemantikus elemek
- A main elem
- Google Chrome fejlesztési eszközök (Developer Tools) használata a gyakorlatban
- Div és span elemek
- HTML osztályok
- Osztály attribútumok
- Osztályok használata a gyakorlatban
- Űrlapok
- A Formspree használata
- Űrlap létrehozása
- Gyakori beviteli mezők
- Űrlap beküldése, submit

- Egysoros beviteli mező, text, number, email
- A tel mező validációja
- Többsoros beviteli mező, textarea
- Select mező
- Rádió gomb
- Checkbox
- Multimédiás tartalmak
- HTML alapjai gyakorló feladatsor
- Weboldalépítés HTML nyelven (workshop)
- Data-* attribútumok
- WAI-ARIA szabvány
- Az iframe elem
- [Codesandbox.io](https://codesandbox.io)
- Visual Studio Code
- Hogyan kell jó dokumentációt írni?

CSS

- Bevezetés a CSS nyelvbe
- Hogyan adhatunk stílust az oldalunkhoz?
- Hogyan épül fel egy CSS-direktíva?
- Kaszkád
- Nehézségek a CSS nyelvvel kapcsolatban
- CSS gyakorló feladatok
- CSS szabályok felépítése
- CSS szelektorok
- Szelektorok működése, kulcs szelektor
- Tulajdonságok és értékek
- CSS szelektorok gyakorlat
- Megjelenítés és láthatóság
- Színek megadása CSS-ben
- Félkövér, dőlt, aláhúzott szöveg
- Szelektorok prioritása (Developer Tools)
- Szöveg igazítása, text-align
- Display, block, inline, inline-block
- Betűtípusok
- Listák

- Abszolút és relatív mértékegységek
- Mértékegységek gyakorlat
- CSS doboz modell
- Háttér, background-color, background-image, background-size
- Háttér, Parallax scroll, background-origin, background-clip
- Háttér, Background-position
- Több háttér megadása
- Összefoglaló CSS feladatok

Rugalmas webes elrendezés Flexbox segítségével

- Hagyományos elrendezés
- Flexbox elrendezés
- Flexbox használata
- Flexbox konténer tulajdonságai
- Flex elemek tulajdonságai
- Flexbox gyakorlat
- Flexbox feladatok

A Grid rendszer

- Klasszikus elrendezés
- Grid elrendezés
- Grid tároló tulajdonságai
- Grid elemek tulajdonságai
- Haladó Grid tulajdonságok
- Grid repeat függvény
- Grid feladatok
- Összefoglaló Flexbox és Grid feladatok

A pozícionálás alapjai

- Tartalom túlcsordulása, overflow
- Lebegtetés, float, clear
- Téglalapok takarása, z-index
- Lebegtetés és pozícionálás összehasonlítása
- Pozícionálás feladatok
- Pozícionálás, float, z-index
- Összefoglaló pozícionálási feladatok

Responsive web design, töréspontok

- Haladó CSS, reset, normalizer, media query-k, karbantarthatóság
- Reset és normalizer a gyakorlatban
- Pszeudo elemek
- Pszeudo osztályok
- Animáció
- Árnyékolás

HTML és CSS a gyakorlatban

- Portfólió oldal építése
- Hamburger menü létrehozása HTML és CSS segítségével
- Személyi edző oldal létrehozása
- Fashion site oldalépítés létrehozása
- Haladó weboldalépítő példák
- Statikus weboldal projektfeladat
- Példa projekt, könyvesbolt
- HTML interjúkérdések
- CSS interjúkérdések
- Stíluslapszerkesztés Sass nyelven

Bootstrap CSS keretrendszer

- A Bootstrap alapja
- Bootstrap komponensek beillesztése
- Bootstrap fejlesztés Visual Studio Code-ban
- A Bootstrap CSS osztályai
- Bootstrap elrendezések tervezése
- Bootstrap Grid, a Bootstrap rácsrendszere
- Navigációselemek a Bootstrap 5-ben
- Tartalom komponensek

Weboldalépítés WordPress-ben

- WordPress oldal építése lépésről, lépésre
- WordPress fejlesztés saját gépen

Git és GitHub

- Git-GitHub gyakorlati videótanfolyam
- Git Submodule szerkezet
- Git-GitHub feladatsor

Tanulásmódszertan

- Gyakorlás
- Neuronháló fejlesztése
- Fejlődési folyamat
- Időgazdálkodás
- Nagy kövek analógia
- Új szokások
- Heti terv
- Tevékenységnapló
- Fókuszált és diffúz gondolkodás
- Pomodoro technika
- 4 és fél óra
- Részekre bontás
- Monitor
- Ergonómia
- Teljesítmény
- Megfelelő alvás
- Vércukorszint hatása
- Ideális életmód
- Stressz hatása
- Tanulási technikák
- Szerepmodellek
- Stresszkezelés
- Szükséges meditáció
- Gamification, "játékosítás"
- Emberi kapcsolatok szerepe
- Boldogság elérése
- Belső motiváció elérése
- A feladat jutalma
- Önképzési orientáció

- A céljaid tisztázása
- Támogató szokások kialakítása
- Produktivitás, hatásos munkavégzés
- Az egészség megőrzése
- Időbeosztás és annak tervezése
- Mi kell a programozói karrierváltáshoz? (könyv)

Az informatika és a programozás alapjai

- Windows CLI
- macOS CLI
- A számítógép felépítése
- Operációs rendszerek
- Gyorsbillentyűk
- Hálózatok
- Számrendszerek, kódolás
- Megjelenítés
- Programozási nyelvek
- Fordítás, értelmezés
- Objektum orientált programozás
- Szoftverfejlesztés, programozás
- Nyelvek és szintaxisok
- Fejlesztői környezetek
- Algoritmusok
- Szekvencia
- A feladat megértése
- Rekurzió
- Beágyazott iteráció
- Egyszerű keresés
- Bináris keresés
- Komplexitás
- Példák, rendezések
- A szoftverfejlesztési folyamat
- Specifikálás
- Blokkdiagram
- Pszeudokód
- Változók

- Attribútumok
- Elágazások
- Szelekciók
- Ciklusok
- Iterációk
- Függvények
- Metódusok
- Osztályok
- Objektumok
- Strukturált programozás
- Algoritmusok
- Eljárások
- Szimbólumok
- Kulcsszavak
- Gépi kód
- Assembly
- Központi feldolgozó egység (CPU)
- Tárolók
- Operatív táruk
- Háttértárak
- Periféria
- Interface
- Illesztő
- Driver
- Alaplap
- Absztrakció
- Futás teljesítmény
- Nyelvi alkalmazási terület
- Tanulhatóság
- Kódolás
- Multi platformitás
- Imperatív paradigma
- Deklaratív paradigma
- Procedurális paradigma
- Objektumorientált paradigma
- Funkcionális paradigma
- Fordítási folyamat
- Forráskód

- Futtatható állomány
- Integrált fejlesztői környezet
- Windows alkalmazás fejlesztés
- Programtervezés
- Adatstruktúrák
- Teszt vezérelt implementálás
- Erőforrások, folyamatvezérlő
- Shell, kernel
- CLI és GUI
- Fájrendszer
- Meghajtók
- Fizikai meghajtók, partíciók, logikai meghajtók
- Könyvtárak, állományok, lapozófájl
- Deklarálás, értékadás, inicializálás
- Névadási szabályok
- Származtatott típusok
- Globális és lokális változók, hatókör
- Blokk behúzások
- C#, PHP, JavaScript, JQuery, HTML, CSS, Python, C és C++, Java, SQL összehasonlítás
- NET alkalmazásfejlesztés
- Alkalmazás, Fordított állomány, Névtér, Osztály, Tulajdonság, Adatmező, Tagfüggvény, Metódu
- Változók, Típuskonverzió
- Tömbök, Listák
- Verem (LIFO)
- Sor (FIFO)
- Operátorok
- Az információ alapegysége
- Digitális, bináris
- Logikai műveletek
- Számrendszerek
- A 2-es, 8-as és 16-os számrendszer kapcsolata
- Karakter kódolás, Színkódolás
- Számítógépek azonosítása a hálózaton
- Modem, (Wifi) Router, Switch
- IP cím, Logikai címzés, MAC cím, Fizikai címzés
- TCP/IP
- Alhálózati maszk
- Szerverek, webserverek

- Internet elérés, tűzfal, levelezőrendszer, tárhely, számítások, ddatbázisok
- DNS, DHCP
- Szerver-kliens kommunikáció
- Bootstrap
- API, web API
- JSON és Ajax
- Az adatbázisrendszer rétegei
- Relációs adatbázisok
- Egyed-kapcsolat modell
- Reláció, Táblázat, Entitás, Egyed
- Rekord, Sor, N-es, Előfordulás
- Mező, Oszlop, Tulajdonság, Attribútum
- Adatintegritás
- Kulcsok
- Ternális operátor
- Szótár és halmaz adattípusok
- Kivételkezelés
- Programozási tételek
- Keresés
- Megszámlálás
- Összegzés
- Egymásba ágyazott függvények
- Függvények túlterhelése
- Dokumentálás
- Enumerate
- Funkcionális programozás, map, lambda
- Buborék rendezés
- Kiválasztásos rendezés
- Beszúrásos rendezés
- Összefésülő rendezés
- Gyors rendezés
- Listaértelmezés

A programozás alapjai, Python

- Python értelmező
- Online integrált fejlesztőkörnyezet használata a böngészőből

- Memória műveletek
- Kommunikáció
- Adattípusok
- Műveletek
- Logikai változók és operátorok
- Vezérlési szerkezetek
- Elágazás
- Iteráció
- Függvények
- Osztályok és objektumok
- Python interaktív értelmező
- Python vizuális futtatás
- Logikai kifejezések
- Gyűjteményes adattípusok
- Python Turtle (programozás alapjai látványosan)
- Python turtle modul
- Játék példa
- Változók és állandók
- Literálok
- Modulok
- Listák
- Öröklés
- Fájlkezelés
- Kivételkezelés
- Python haladó magyarázatok
- Gyűjteményes adattípusok
- Objektum orientált példa
- Alapvető vezérlési szerkezetekkel
- Függvényekkel
- Osztályokkal és objektumokkal
- Bevezetés a programozásba (feladatok és megoldások)
- Komplex Python CLI projekt (Élet szimulátor)
- Tervezés és feladat megfogalmazás
- Demó
- Paraméterek és áttekintés
- Élettér kirajzolása
- Élettér és fertőzés
- Organizmusok létrehozása

- Organizmusok mozgása
- További komplex Python projektek
- Járvány szimulátor
- Póker esély szimulátor
- Saját Bitcoin-Blockchain rendszer készítése
- Python haladó ismeretek
- Függvény dekorátorok
- Osztálymetódusok és Statikus metódusok
- Funkcionális programozás Pythonban
- Programtervezési stratégia
- A feladat pontos megfogalmazása
- A teljes feladat részekre bontása
- Szükséges adatstruktúrák és algoritmusok kiválasztása
- Primitív részek implementálása
- Adatmodellek
- Függvények hatékony használata
- Felkészülés a kódolási interjúra
- 25 db kezdő és haladó, kidolgozott interjú feladat

Karrier fókusz

- Érzelmi intelligencia
- Szakmai profilkészítés
- Önéletrajz készítés
- Kísérőlevél készítés
- LinkedIn profil készítés
- Interjúzási technikák
- Munkahelyi viselkedés
- Szabadúszó életmód
- Szabadúszó projektek megszerzése
- Személyes márka építése
- Mi kell a programozói karrierváltáshoz? (könyv)
- Milyen a jó karrierváltás?
- Képes vagyok-e programozóvá válni?
- Kódolás és logika
- Angol nyelvtudás
- A leggyakrabban felmerült problémák és megoldásaik

- Hogyan válasszak megfelelő célokat?
- A boldogság forrása
- A kulcstényezők azonosítása
- Tervezés
- Hogyan kezdjem a fejlődést?
- Minden kezdet nehéz
- A tökéletes pillanat
- Felelősség
- Kifogások
- A múltunk hatása
- A helyes hozzáállás
- Hibák és kijavításuk
- Az önmagadba vetett hit
- Tanácsadók és mentorok
- Hogyan fejlődjek hatékonyan?
- Hogyan is néz ki egy (ön)fejlesztési folyamat?
- Mi jellemző a legsikeresebb tanulóinkra?
- Több rendszeres tréning, kevesebb passzív tanulás
- Frissen tartják az ismereteiket időközönkénti ismétléssel
- Fejlődésorientált szemléletmóddal rendelkeznek
- Ismerik az elmélyült munka titkát
- Jól beosztják az energiájukat
- Nincs szükségük külső motivációra
- Folyamatosan fejlesztik a problémamegoldó képességüket
- Tudatosan felismerik és leépítik az egó védelmi mechanizmusokat
- Tudják, hogy a boldogság maga a haladás
- Hogyan kérdezzünk a mentoroktól?
- Hiányzik a kérdés a leírásból
- Pontatlan hivatkozás
- Időbeosztás
- Idő vagy prioritás?
- Mennyiség vagy minőség?
- Hatékony haladás vagy tanulgatás?
- Mi történik, ha nem fogadom meg a mentorok tanácsát?
- Önálló munkavégzés
- A hatásosság fokozása
- A problémamegoldó készség fejlesztése
- Fókuszált munka

- Támogató szokások
- Belső motiváció tisztázása
- A legfontosabb szükségletek
- Az egészség megőrzése
- Könnyítsd meg a folyamatot
- Kitartás és hosszútávú gondolkodás
- Munka és magánélet egyensúly

UX-UI-Webdesign

- Webdesign segédeszközök
- [Draw.io](#), Snappa
- UX és UI kapcsolata
- UX tervezési folyamat
- Portfóliómunkák UX tervezése
- UX alapok, előzetes specifikáció
- Információgyűjtés, konkurens termék elemzés
- A felhasználó, perszóna
- Perszóna kidolgozott példák
- Felhasználói útvonal tervezése
- Prototípus
- Látvány- és hangulatvilág
- Kidolgozott "mood board"-ok
- Felhasznált képek
- UX és UI tervezési alapelvek
- Hierarchikus felépítés
- Konvenciók szerepe
- Egyediség és kreativitás
- Egyszerűség és specifikusság
- Párhuzam a fizikai világgal
- Létező megoldások használata
- Következetesség, szabályosság
- Minimalizmus
- Láthatóság és visszajelzés
- Felismerhetőség és egyértelműség
- Biztonságérzet
- Rugalmasság

- Hibamenedzsment

Adatbáziskezelés alapjai SQL nyelven

- Adatbáziskezelő rendszerek
- Relációs és objektum orientált adatbázisok
- Create, drop, delete, insert
- Select lekérdezés 1 táblázatra
- Több táblázat összekapcsolása - Select join utasítások
- SQLite3 adatbáziskezelés Python nyelven
- SQLite3 adatbázis kezelése nodejs-ben
- Mikor zárunk be egy SQLite3 adatbázist?
- Elsődleges Kulcs
- Tábla létrehozása
- Táblázat törlése
- Elem beszúrása
- Feltételes lekérdezés (WHERE)
- Összetett feltételek (AND, OR)
- Lekérdezés Stringműveletekkel
- Pagination - oldalak lekérdezése
- Ismétlődések kiszűrése
- Alias értékek
- Eredmények megszámlálása, maximum és minimum
- Maximum, minimum, átlag
- NULL értékek
- Példa: Update utasítás
- Rekordok törlése
- Kitekintés

A JavaScript programozás alapjai

- Mire jó a JavaScript?
- JavaScript tanulásmódszertan, gyakori kérdések
- Modern JavaScript a gyakorlatban
- JavaScript számok
- JavaScript sztringek
- JavaScript boolean típus és ternáris operátor

- Változók: var, let, const
- Tömbök
- Objektumok
- Függvények és függvénykifejezések
- Typeof operátor
- Változók láthatósága, árnyékolás
- Űrlapok kezelése JavaScriptben, querySelector
- Műveletek, főhatás, mellékhatás
- JavaScript programok írása: vezérlés
- Feltételes elágazás: if utasítás
- Feltételes elágazás: switch-case
- Rekurzió
- Ismételt végrehajtás: ciklusok
- Spread operátor, rest paraméter, destrukurálás
- Programok futásának vizsgálata, pythontutor
- Hibakeresési technikák
- Programtervezés a gyakorlatban
- Dokumentum ObjektumModell (DOM) és eseménykezelés
- Űrlapok feldolgozása
- DOM alapok
- Eseménykezelés
- Funkcionális programozás
- Objektum orientált programozás alapjai, kontextus
- Kliens-szerver kommunikáció
- JSON, API kommunikáció, AJAX
- Szerver API lekérdezés példa
- Promise szerkezet
- Async-await
- A végzet piramisa
- API válasz feldolgozása map, reduce, filter segítségével
- Promise.all, Promise.allSettled
- JavaScript kód csomagolása Webpack segítségével
- Szerver oldali JavaScript
- Node és npm telepítése
- Projekt létrehozása
- Webpack telepítése
- Webpack kezdeti konfiguráció
- JavaScript fájlok csomagolása

- CSS betöltése
- Bootstrap és jQuery betöltése
- Gitignore
- Csomag felépítése (build), élesbe állítás (deployment)
- Projekt feltöltése GitHub Pages-re
- JavaScript projektfeladat
- A sikeres JavaScript interjú titkai
- JavaScript interjúfeladatok megoldása
- A jQuery könyvtár
- A jQuery alapjai
- A TypeScript alapjai

React

- Ismerkedés a React nyelvvel
- A CodePen beállítása React kód futtatásához
- Bevezető React példa
- Mire jó a Babel?
- Hello, React!
- React Fragment
- Komponensek írása
- React alkalmazások felépítése
- Osztálykomponensek
- Stíluslapok komponensekhez adása
- Függvénykomponensek
- JSX kifejezések a komponenseken belül
- Destrukturálás React komponensekben
- Props
- Create-react-app
- Visual Studio Code fejlesztőkörnyezet
- Feltételes renderelés
- React alapok - jegyzet
- React Osztálykomponensek fejlesztése
- Osztálykomponensek - jegyzet
- React eseménykezelés
- Osztálykomponensek állapota
- Kontextus kötése

- Osztálytulajdonságok
- setState
- Irányított komponensek írása
- Állapot felemelése
- Állapot központosítása
- Űrlapok beküldésének megakadályozása
- Listák renderelése
- Komponenslisták kulcsai
- API kommunikáció
- Az axios könyvtár
- Komponens listába szűrése
- React függvénykomponensek
- Függvénykomponensek alapjai
- Függvénykomponensek állapota
- Párhuzam osztálykomponensek és függvénykomponensek között
- useEffect
- Példa projekt
- Feladatok
- React router
- React kontextus
- React projektfeladat
- Példa projekt - Tetris
- Példa projekt - Mastermind

Node.js, szerver oldali programozás

- Node.js alapjai, Express
- Node.js telepítése és használata
- Mire való a node.js?
- Node.js és a standard input
- Node HTTP szerver
- API fejlesztése Node HTTP szerverrel
- Útvonalválasztás HTTP szerverrel
- Express szerver alapok
- API fejlesztése Express segítségével
- Statikus fájlok kiszolgálása Expressben
- POST request kiszolgálása Express segítségével

- SQLite3 alapok node.js-ben
- SQLite3 bezárása node.js-ben
- MongoDB és Express

Django, szerver oldali programozás

- Django kezdő anyagok
- Előkészületek, feltételek
- Django projekt és alkalmazás létrehozása
- Egy Django weboldal felépítése
- Modell
- Nézet (View)
- Sablon (Template)
- Hivatkozás, Nézet és Sablon körfolyamat
- Portfólióoldal projekt
- Építsük fel a portfólió oldaladat
- Cikkeket menedzselő alkalmazás fejlesztése
- Django haladó anyag
- TODO lista projekt
- Bevezetés
- A projekt felépítése
- A részletek
- Felhasználói felület
- Django űrlapok
- Modell űrlapok
- Modell űrlapok személyre szabása
- User hozzáadása a Django modellhez
- Django login és logout megvalósítása
- Statikus fájlok
- Csak, ha be van jelentkezve dekorátor
- Csak, ha be van jelentkezve HTML tag
- Osztályok használata
- Django tesztelés
- Full-stack portfólióprojekt (sakk webalkalmazás)
- Tervezés
- A projekt beállítása
- Django részek (szerver oldal)

- JavaScript részek (kliens oldal)
- Deployment, telepítés a tárhelyre

Prémium támogatás

- Extra támogatás a biztos fejlődéshez
- Problémamegoldó workshopok
- Kérdés-válasz konzultációk
- Exkluzív chat közösség a gyors segítséghez
- Portfóliómunkák véleményezése
- Szimulált programozói interjú

A Prémium Karrierváltó Program további sajátosságai

- A teljes webfejlesztő csomagot élethosszig tartó frissítéssel kapod meg.
- Együtt megyünk végig a tananyag csoportos konzultációkon, ahol felteheted a kérdéseidet
- Átnézzük az összes projektmunkádat
- A projektmunkák beküldése után privát szimulált interjún vehetsz részt
- Segítünk az önéletrajzod és LinkedIn profilod elkészítésében